

2020年上海青少年编程追梦营

活动解读与操作指南

作品要求

主题	编程工具	作品类型	作品要求	其他
根据 Fun Coding 游戏编程课案例或其他经典游戏，使用腾讯扣叮创意实验室进行创新创作。创作需要紧扣游戏主题。	腾讯扣叮 创意实验室	趣味游戏	创作需要紧扣游戏主题，可以制作游戏的一个核心玩法，无需完整复现经典游戏全部。作品公示后，组委会将组织专家评委从创意性，程序性，美观性，趣味性等纬度对作品进行评审，对优秀选手进行表彰。	每人限提交一件编程作品。

评价标准

➤最低要求：创建简单的互动游戏

- 想象自己置身于海洋中，有鲨鱼、海星等多种生物，还有珊瑚和泡泡折射的海更加五彩斑斓。
- 示例要求：选择素材或者自行绘制主角形象，创造多个场景或者关卡，不同的场景选择或创造不同背景，来表现海洋的不同深度，并用文字进行说明让主人公融入场景。

➤中级要求：交互控制

- 在你游泳的过程中，你需要不断收集星星，作为你探索深层海底的钥匙，但要注意躲避其他海洋生物。
- 示例要求：用键盘的方向键控制主人公收集星星，同时躲避其他生物，设计得分和失分逻辑，设计切换场景逻辑，设计游戏结束逻辑。

➤高级要求：复杂互动和游戏对象互相作用判断

- 设计boss或者通关挑战。举例：当我们来到海底，发现有一只巨大的鲨鱼，在欺负其他生物，你要用收集的星星将鲨鱼赶走，保卫海底的和平。
- 示例要求：控制游戏主角做出和其他游戏对象交互的逻辑，并且做出丰富的变化和表现，可以增加道具、移动方式、计分方式等等设计元素上的变化，需要具有操作难度或者思考难度的挑战性。赢得挑战后通关。挑战失败则游戏结束。

报名流程

1.打开活动页面链接 (<https://coding.qq.com/coding-carnival/>)

2.登录



附：关于登录

学生可选择**QQ、微信帐号**自主登录报名；
如学生无社交帐号，**老师可批量建立学生扣叮帐号**并发放给学生（**对于批量创建的扣叮帐号，老师可以登录扣叮的学生管理平台，实时了解学生报名、提交作品的情况**）。

1、老师手机扫码填写个人信息，并联系对应营地QQ交流群工作人员**群主**（QQ：**275714249**）开通管理权限。



2、在电脑端访问扣叮学生管理平台地址（<https://coding.qq.com/camp-report/>）
使用有管理权限的帐号登录进入管理页面。

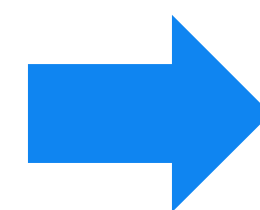


3、管理页面内，点击管理学生账号入口，可批量添加学生账号并生成密码。



报名流程

3. 点击导航栏上的“参与活动”栏 - 向下滑动页面-点击“立即报名”按钮。



报名流程

4.在弹窗中填写个人信息

- a) 选择所处区域的营地，例如“上海”（报名成功后，将**不能修改**营地）；
- b) 填写姓名、联系电话（手机号）、所在学校、所在年级、指导老师、详细地址信息；
- c) 营地及营地对应的省市信息一旦**确认报名后将无法修改**。

×

报名追梦营

线上上海深圳成都长沙

基本信息

姓名

联系电话

所在学校

所在年级

老师

地址信息

上海

上海市

详细地址

确认报名

报名流程

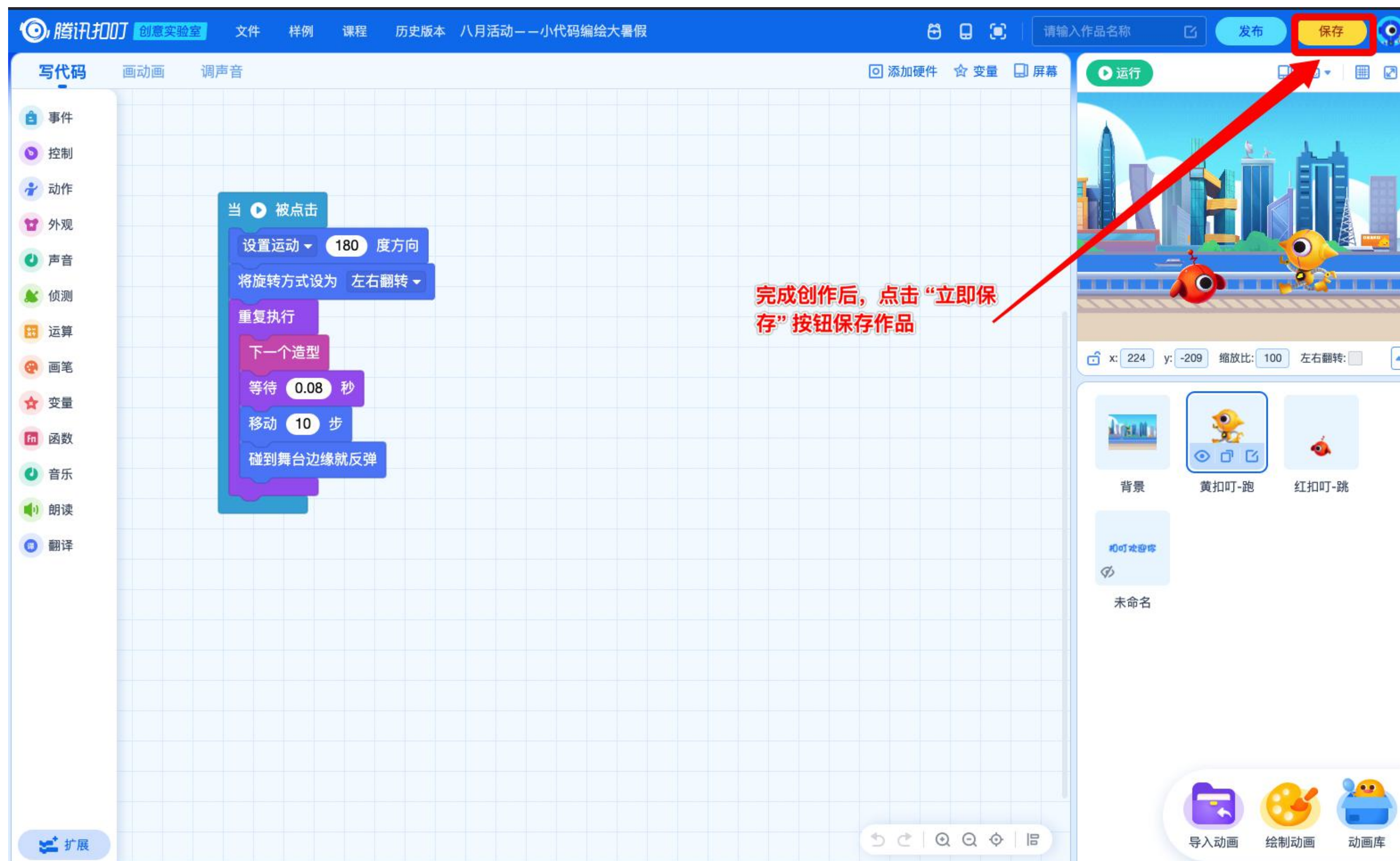
4. 点击“确认报名”，系统提示报名成功，连续点击下一步按钮，流程进入“主题创作投稿”阶段（截止时间前可重复提交、修改，系统以截止时间前的最后一次提交记录为准）；

5. 点击“创作作品”，进入创意实验室，开始创作。



报名流程

6.创作完之后，点击“立即保存”。



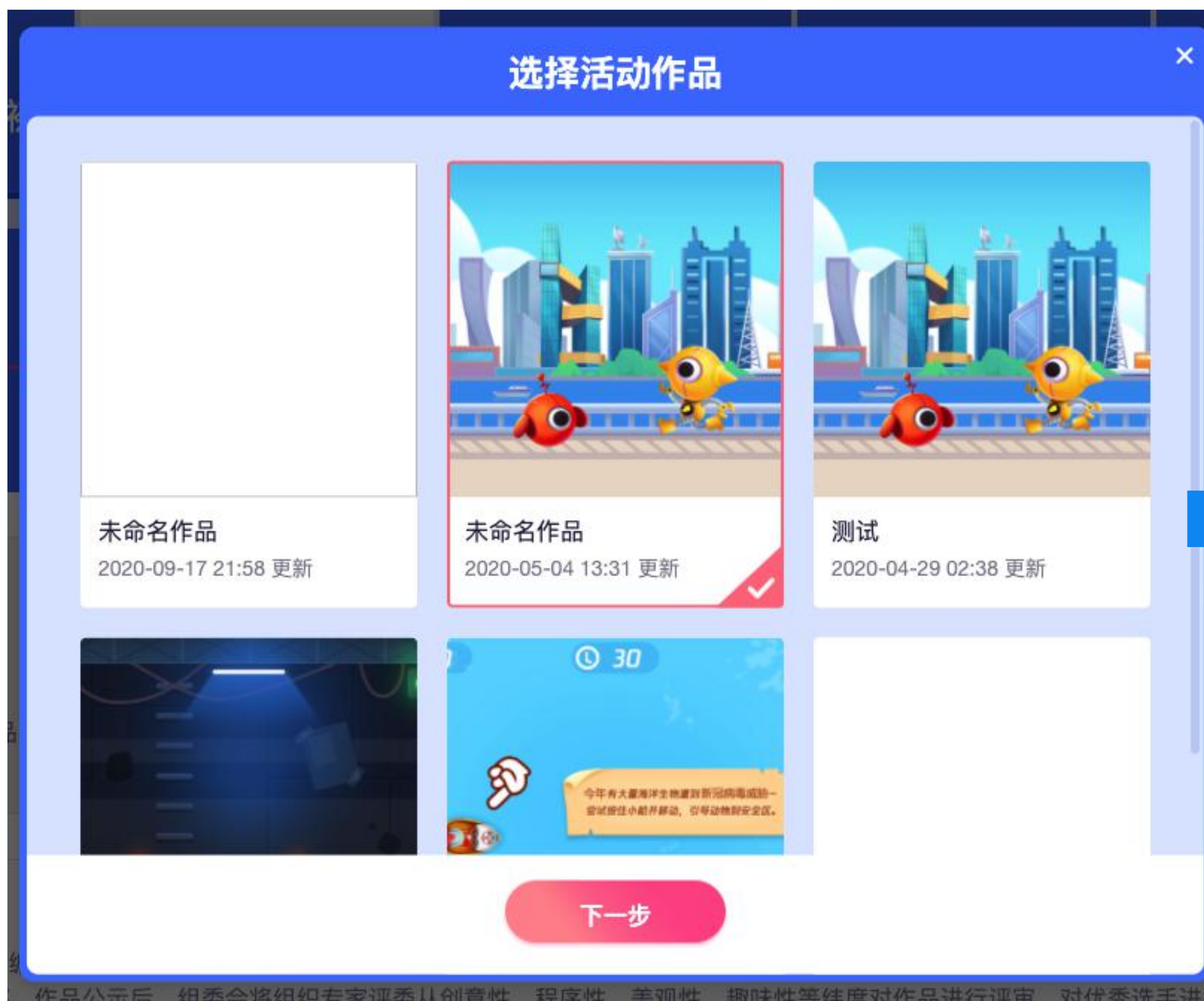
报名流程

7.回到追梦营页面，在“参与活动”栏下点击“提交作品”打开选择活动作品弹窗。



报名流程

8.在选择活动作品弹窗中，选择一个作品作为参赛作品，按照要求填好作品信息。



报名流程

9.提交作品之后，原有“提交作品”按钮变为“替换作品”，可以点击，重新选择个人中心里的作品作为参赛作品，覆盖已提交内容；如果已提交作品在创意实验室里经过了再次编辑，或者要修改作品信息，也需要点击“替换作品”，重新选择并再次提交。



投稿说明

参与学生根据活动主题“趣游编程”完成创作，每人限提交1件作品，可多次提交，但系统只保留最后一次提交的作品。
官方活动交流群：

替换作品

创作作品 >

作品要求

根据FunCoding游戏编程课案例或其他经典游戏，使用腾讯扣叮创意实验室进行创新创作。创作需要紧扣游戏主题，可以制作游戏的一个核心玩法，无需完整复现经典游戏全部。作品公示后，组委会将组织专家评委从创意性，程序性，美观性，趣味性等纬度对作品进行评审，对优秀选手进行表彰。

我的报名信息

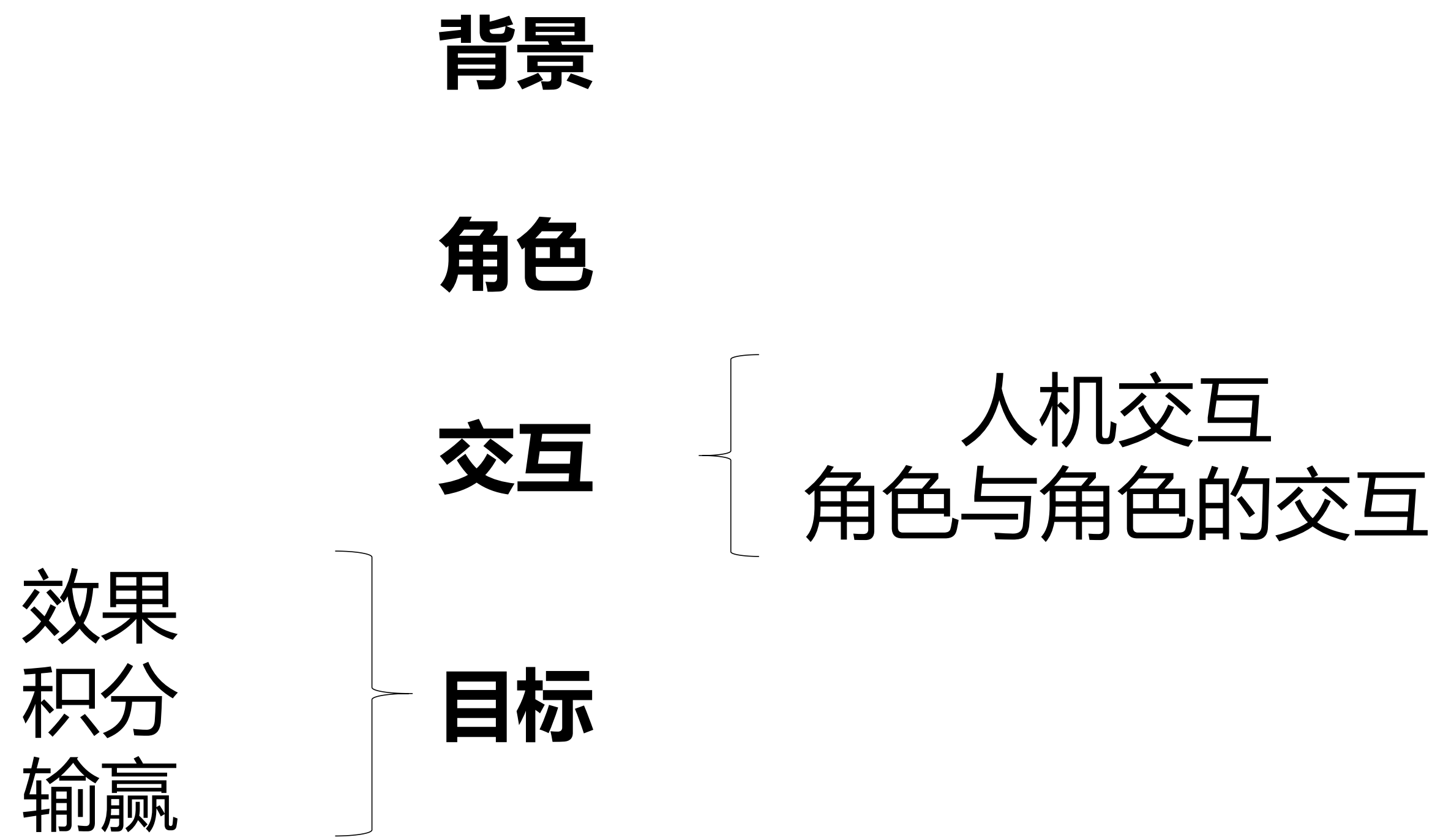
点击查看或修改报名信息 >

报名流程

10. 也可以在当前页面点击作品封面来查看“我提交的作品”。



作品设计四大元素



案例解析



完整 (推荐) : <https://coding.qq.com/project-detail/projectId/33701/period/publish>

中等: <https://coding.qq.com/project-detail/projectId/53923/period/publish>

基础: <https://coding.qq.com/project-detail/projectId/53927/period/publish>

基础- (不推荐) : <https://coding.qq.com/project-detail/projectId/53929/period/publish>

编程入门推荐课程

你可在活动主页的 Fun Coding 课程推荐版块找到定制编程入门课



更多编程入门课程推荐

你可在腾讯扣叮课程页面学习更多编程课程

<https://coding.qq.com/lesson/>

热门推荐

最受大家欢迎的精品课程

不限年龄1-3年级4-6年级



让贺卡动起来

1-3年级简单创意实验室

腾讯扣叮工作室



趣味打气球

4-6年级中等创意实验室

腾讯扣叮工作室



贪吃鸡-阵营新篇

1-3年级简单创意实验室

腾讯扣叮工作室



播放的快慢

4-6年级中等创意实验室

腾讯CROS音频团队



科普八大行星

1-3年级简单创意实验室

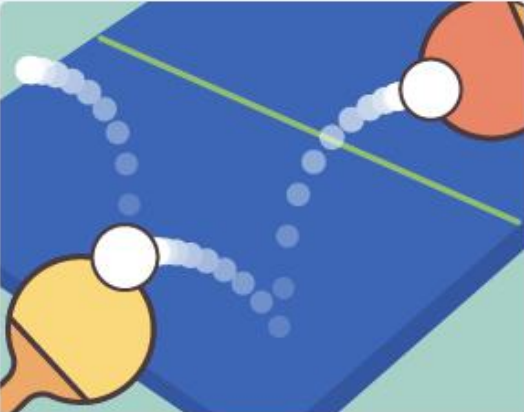
空天创喜工作室



大战克隆人

4-6年级中等创意实验室

腾讯扣叮工作室



早期多人对战游戏：《pong》上集

初中及以上简单创意实验室

Fun Coding



一起去郊游

1-3年级简单创意实验室

腾讯扣叮工作室

谢谢