2018 年全国青少年创意编程与智能设计大赛 (创意编程上海地区普及选拔)参赛指南-教师版

2018年全国青少年创意编程与智能设计大赛(创意编程上海地区普及选拔)由全国青

少年创意编程与智能设计活动上海地区组织委员会主办。

活动地址:<u>https://kada.163.com/contest/31201800.htm</u>

请活动参与者在详细阅读完活动简介后,按照以下操作指南完成本次活动。

教师部分

教师参与流程



一、登录/注册

- 打开电脑浏览器,在地址栏中输入活动地址 (<u>https://kada.163.com/contest/31201800.htm</u>),进入活动页面。
- 点击页面右上角的"登录 | 注册"按钮,已有卡搭帐号者,使用帐号登录;未有卡搭帐号 者,注册卡搭帐号。登录/注册完成后,即可报名参与活动。



主办单位:全国青少年创意编程与智能设计活动上海地区组织委员会

二、报名参与

- 1. 阅读活动简介:进入活动页面后,请仔细阅读活动简介,了解活动概况。
- 进入作品申报:点击活动导航栏的"作品申报",进入作品申报页面(也可点击活动简介 底部的"立即参加"按钮,进入作品申报页面)。

指导单位:中国科协青少年科技中心、中国青少 主办单位:全国青少年创意编程与智能设计活动 承办单位:上海青少年科学社(上海科学种子青 上海市计算机学会 上海STEM云中心 网易卡搭	年科技辅导员协会 上海地区组织委员会 少年科技创新服务中心)	÷	
作品简介	作品申报	活动作品	人气评选
	1		
	107	하기수 /	

3. 立即参加:进入作品申报页后,点击"立即参加"按钮。

活动简介	作品申报	活动作品	人气之星评选	评审团招募
		你还没有参加哦		
		立即参加		

 选择角色:点击"立即参加"按钮后,在弹出的窗口中,选择"我是教师",并在弹出的确认窗口中点击"确定"。注意:角色一旦选择后,便无法更改,请根据自己的真实角色 谨慎选择。

请选择身份角色		×	提示	×
我是教师	我是学生	く气之	身份确定后将无法修改,确 <u>定身份角色为"教</u> 师"吗? 确定 取消	

5. 阅读并同意活动须知:认真阅读活动须知,阅读完毕后,点击"同意并报名"按钮,进入 报名页面。

10.本活动最终解释权归活动主办方所有。	
	同意并报名

6. 完善报名信息:①根据页面要求,填写报名信息。报名信息请务必根据真实情况准确填写,这将作为教师参与活动的唯一依据。②填写完报名信息后,确认报名信息准确无误后,点击"提交"按钮,在弹出的确认窗口中点击"提交",提交本活动的报名。

姓名:	姓名				
手机号:	1300000000				
所在地区:	江苏省 🗸	宿迁市 🗸	泗洪县 🗸		
学校/机构:	●学校	○ 社会教育材	屿		
学校/机构名 称:	学校名称				
职称/职务:	职称或职务				
通讯地址:	详细地址				

三、创建/加入校园

- 1. 进入卡搭校园:步骤二报名成功后,自动跳转到"创建活动任务"页面,点击"创建活动任务"按钮,可进入卡搭校园。也可通过链接 <u>http://school.kada.163.com</u>进入校园。
- 2. 进入云教室:

2.1. 报名成功,进入校园,点击"进入云教室"按钮(或点击导航"云教室")。



2.2. 在教师认证成功页,点击"进入云教室"按钮。

◆ 恭喜您已通过审核,开通了卡搭云教室权限 您现在可以立即使用云教室!
【操作步骤】 1、创建一个校园,用以连接您学校其他信息技术教师。 2、在校园中创建云教室,开始编程教学。
进入云教室
徽信归码关注公众号 获取云教室操作指南

 创建/加入校园:①若教师所在校园尚未被创建,确认校园名称后,可先点击"立即创建" 按钮创建校园(如左图)。若教师所在校园已被创建,确认校园名称后,可点击"立即 加入"按钮加入校园。②创建/加入校园成功后,可点击"进入校园"按钮,进入校园(如 右图)。

	忽现住可以立即使用云教全!
★ 创建校园 您申请的校园暂时还未创建,现在可以创建校园,溢得您的同事朋友 申请加入您的校园,一起管理你们的校园教学平台 校园名称:学校名称	× 恭喜校园创建成功 校园名称:学校名称 快去邀请您的同事朋友申请加入您的校园,一起管理你们的校园教学 平台吧!
立即创建	进入校园
	P3 (7) (7) (7)

四、创建班级并邀请学生加入班级

- 1. 创建班级入口: 进入校园后, 在班级管理页面, 点击"创建班级"按钮;
- 2. 创建班级: 在弹出的窗口中输入班级名称, 点击"确定"按钮, 即可创建班级。

◎ 校园工作台							● 无名氏 >
学校名称	班级管理						
978209:XXMC 角色:超级管理员	+ 66885968						
班级管理	序号	世级名标	121645	CURBINI	田级人政	Refre	
任务管理	1	这是班级白称	vaErmE	2018-04-18 23:33	0	像改 直着	
			创建地级	×			
			涛输入班级名称				
				462			

添加学生入口:创建班级后,可在弹出的窗口中点击"添加学生"。若暂时不需要添加学生,可点击"暂不"按钮,后续在班级列表中,点击班级对应的"查看"按钮,进入班级详情页,通过"添加学生"按钮来添加学生。

- 4. 添加学生:
- 4.1. 学生无账号:① 下载添加学生的 Excel 模板;② 打开下载的 Excel 模板,按要求填写学生信息并保存;③ 点击"一键导入"按钮,将填写好的 Excel 上传导入,即可添加学生。④添加学生后,系统会自动下载学生帐号 Excel,教师可将帐号发放给学生。

添加学生	×
批量为学生创建新的卡搭校园帐号,学生凭此帐号登录后可直接加入班级	
第1步·下载添加学生的Excel模板 ② 添加学生Excel模版下载	į
第2步:将要添加的学生按要求录入Excel表格内,一键导入	
第3步:成功导入后,系统将自动生成并下载学生帐号密码表格 学生的帐号初始密码为:111000	
②打开下载的Excel,填写学生信息	
一鍵导入 取 消	
③导入填好的学生信息Excel	
温馨提示	- 1
您也可以将班级码告知学生,学生登录卡搭校园后凭此班级码加入班级 班级名称:这是班级名称 班级码:vaErmE	

4.2. 学生有帐号:教师将班级码(班级列表页和班级详情页均可查看)告知学生,学生登录卡搭校园后凭班级码加入班级。

五、创建活动任务

1. 创建任务入口: 左侧菜单切换到"任务管理", 在任务管理页, 点击"创建任务"按钮。

▲四 校园工作台										无名氏 ~
学校名称	任务管理									
中2日,ANIK 角色:超级管理员	+ GRACESS									
班级管理	序号	任务名称	任务关型	班级数量	完成人数	倒计时	作品总数	状态	操作	
任务管理										
						8				
						暂无数据				

 创建任务:①填写任务名称;② 选择任务关联的活动(在活动页面中报名成功后,才 可选择关联);③ 填写任务详情(可不填),建议将任务参与要点告知学生;④ 选择 任务班级,勾选班级后,该班级的学生将接收到任务;⑤发布任务:信息填写就绪后,可点击下方"发布"按钮,将任务发布出去。若任务未编辑完成或暂不想发布,可点击"保存"按钮,保存任务信息,下次发布。

									一 无名氏、
任何管理 / 任务问题	1								
任务案校			1. 境写任务名称						
任务关型	表明[55] ~								
	通道译 2020年	^	2. 选择任务关联的活动						
任务详情(选项)		ŧ	A () h						
						3、填写任务评价(而不填)	,建议在任务详情沟话	动参与要点告知学生	
提交作品数量	1								
提交截止时间									
选择任务班级	智无无限 4.	. 选择任务班级	. 勾选后,被勾透班级的学生将接收到任务						
		序目	既最名称	15835	创建时间		班级人数	撥作	
		1	斑斑合称	4ZqcPW	2018-04-18	23:37	0	查晋	
		2	这层胜级名称	valEmile	2018-04-18	23:33	0	会習	
	5. 点击"轰	东"按钮、发布	新新·若任务未编编完或许不根发布,可先	点击"保车"按钮、保存任约	各信息				
	1982年 - (1方向陽 当先年 1955年 1955年 1957 1957年 19575 19575 19575 19575 19575	EXERCIC (15) (15) (15) (15) (15) (15) (15) (15)		1988 · 13 이원	138명 · 13 위원 · 138명 · 13 위원 · 138명 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Hanke (13)ARE (498.0) . MATTACK 139.0) . MATTACKK 139.0) . MATTACK 139.0) . MATTACKK 139.0) . MATTACKKK 139.0) . MATTACKKK 139.0) . MATTACKKKKKKKKK	135 4 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1 156 7 1	1998 0 1 MSRIT SARE 1998 0 1 MSRIT SARE 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 1998 0 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1 10 1 1	1988 * USANE 1988 * ISANE 1988 * ISANE

 查看任务:发布任务后,可点击任务对应的"查看"按钮,查看任务详情(包括任务信息 和学生提交作品信息)。

校园工作台										无名氏 >
学校名称	任务管理									
角色: 超数管理员	+ 8926535									
班級管理	(1)	一条名称	日冬後型	地级数率	宗正人数	使估计	作品的数	状态	HB/E	-1
任务管理	1	任备务校	赛墨活动	2	ດກ	47天19小8553分钟	0	进行中	已没有 查看	
										_